

**LAPORAN AKHIR**

**IPTEK BAGI MASYARAKAT (IbM)**



**Universitas  
Pembangunan Jaya**

**WORKSHOP PEMBUATAN MAINAN BERMATERIALKAN  
JERAMI SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KEPEKAAN  
SISWA/SISWI SEKOLAH DASAR TERHADAP MATERIAL  
ALAM dan BUDAYA  
(Pelaksanaan di SD Dahlia Tangerang Selatan)**

Oleh :

- |                         |                 |           |
|-------------------------|-----------------|-----------|
| 1. Pandu Purwandaru     | NIDN 0426088504 | Ketua Tim |
| 2. Toufiq Panji Wisesa  | NIDN 0601058401 | Anggota   |
| 3. Ismail Alif Siregar  | NIDN 0426078303 | Anggota   |
| 4. Fitorio Bowo Leksono | NIDN 0422088201 | Anggota   |

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA**

**November 2019**

## HALAMAN PENGESAHAN

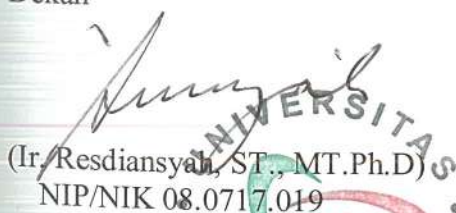
Judul IbM : **Workshop Pembuatan Mainan Bermaterialkan Jerami Sebagai Upaya Meningkatkan Kesadaran Siswa/Siswi Sekolah Dasar Terhadap Material Alam dan Budaya (Pelaksanaan di SD Dahlia Tangerang Selatan)**

Nama Lengkap ketua	: Pandu Purwandaru Ph.D
NIDN	: 042088504
Jabatan Fungsional	: Dosen
Nomor HP	: 082298721926
Alamat surel (e-mail)	: pandu.purwandaru@upj.ac.id
Nama Lengkap Anggota 1	: Toufiq Panji Wisesa M.Ds
NIDN	: 0601058401
Perguruan Tinggi	: Universitas Pembangunan Jaya
Nama Lengkap Anggota 2	: Ismail Alif Siregar M.A
NIDN	: 0426078303
Perguruan Tinggi	: Universitas Pembangunan Jaya
Nama Lengkap Anggota 3	: Fitorio Bowo Leksono M.A
NIDN	: 0422088201
Perguruan Tinggi	: Universitas Pembangunan Jaya
Nama Institusi Mitra	: SD Dahlia
Alamat	: Jl. Dahlia No.88A, Pondok Pucung, Kecamatan Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan, Banten 15229
Penanggung Jawab Tahun Pelaksanaan	: Widi Hastuti, S.Pd (Kepala Sekolah)
Biaya Tahun Berjalan	: Rp. 500.000
Biaya Keseluruhan	: Rp. 500.000

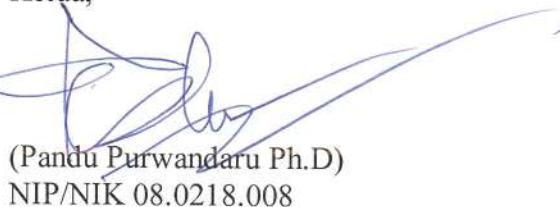
Tangerang Selatan, 24 Juni 2019

Mengetahui,

Dekan

  
(Ir. Resdiansyah, ST., MT. Ph.D)  
NIP/NIK 08.0717.019

Ketua,

  
(Pandu Purwandaru Ph.D)  
NIP/NIK 08.0218.008

Mengetahui,

Ketua LPPM Universitas Pembangunan Jaya

(Agustinus Agus Setiawan, S.T., M.T.)

NIP/NIK 08.1112.034

## Abstrak

Era globalisasi memberikan berbagai dampak dalam kehidupan sehari-hari, dan salah satunya adalah budaya instan. Dalam konteks mainan, generasi muda era saat ini bisa mendapatkan mainan secara mudah. Baik itu mainan digital ataupun analog, keseluruhannya mudah didapatkan secara langsung memberi di toko ataupun online. Budaya instan dan digitalisasi tersebut, memberikan dampak umum bagi generasi muda, antara lain menjadi lebih individualistis dan tidak peka terhadap lingkungan. Disisi lain, mainan tradisional mengajarkan ke anak-anak tentang kepekaan terhadap lingkungan serta sosial.

Oleh karena itu, penting bagi dunia pendidikan untuk menyadarkan para generasi muda, terutama siswa-siswi akan pentingnya kepekaan lingkungan, sosial serta budaya tradisional. Upaya ini dapat dilakukan melalui pendekatan kreatif, yaitu membuat mainan melalui pemanfaatan potensi alam sekitar yang mengandung unsur budaya. Hal ini melandasi kami sebagai tim pemberdayaan masyarakat Desain Produk Universitas Pembangunan Jaya mendorong kepekaan siswa-siswi bahkan guru di SD Dahlia.

Kata kunci : Pelatihan, Potensi alam, mainan, budaya.